

Informacje o bezpieczeństwie

Lista ostrzeżeń dotyczących bezpieczeństwa nocników interaktywnych oparta o wymagania Rozporządzenia (UE) 2023/988 w sprawie ogólnego bezpieczeństwa produktów (GPSR):

1. Ryzyko udławienia:

* Nocnik interaktywny zawiera małe elementy (baterie, śrubki, naklejki), które mogą zostać połknięte przez dziecko. Zawsze upewnij się, że wszystkie elementy są dobrze zamocowane i niedostępne dla dziecka.

2. Zagrożenie upadkiem:

- * Używaj nocnika na stabilnej i równej powierzchni.
- * Nigdy nie pozostawiaj dziecka bez nadzoru na nocniku.

3. Ryzyko porażenia prądem (jeśli dotyczy):

- * Jeśli nocnik interaktywny zasilany jest bateriami, upewnij się, że pokrywa baterii jest prawidłowo zamknięta.
- * Baterie powinny być wymieniane wyłącznie przez osobę dorosłą.
- * Wyjmij baterie, gdy nocnik nie jest używany przez dłuższy czas.
- * Nigdy nie zanurzaj nocnika w wodzie lub innych płynach, szczególnie jeśli zawiera elementy elektryczne.

4. Alergie i podrażnienia skóry:

- * Używaj nocnika zgodnie z przeznaczeniem, aby uniknąć otarć.
- * Regularnie czyść nocnik, aby zapobiec rozwojowi bakterii i grzybów, które mogą powodować podrażnienia skóry.

5. Stabilność i bezpieczeństwo konstrukcji:

- * Regularnie sprawdzaj nocnik pod kątem uszkodzeń, pęknięć lub brakujących elementów.
- * Nie używaj nocnika, jeśli jest uszkodzony lub niestabilny.

6. Używanie w specyficznych warunkach:

- * Nigdy nie używaj nocnika w pobliżu wody (np. wanna, prysznic), aby uniknąć ryzyka poślizgnięcia się dziecka.
- * Nie wystawiaj nocnika na działanie ekstremalnych temperatur lub bezpośrednie działanie promieni słonecznych.

7. Higiena:

- * Po każdym użyciu nocnik powinien być dokładnie umyty i zdezynfekowany.
- * Regularnie sprawdzaj, czy nocnik nie ma ostrych krawędzi lub zadziórów, które mogą zranić dziecko.

8. Instrukcja obsługi i przechowywanie:

- * Zawsze postępuj zgodnie z instrukcjami producenta dotyczącymi montażu, użytkowania i konserwacji nocnika.
- * Przechowuj nocnik w miejscu niedostępnym dla dzieci, gdy nie jest używany.